

## Wichtige und hilfreiche Techniken

Füge den Kurbelgriff und die Achse zur Kurbelwelle zusammen.  
Klebe die Bank so zusammen, dass sich die Löcher in den Seiten näher am Fuss befinden als an der Oberseite.

### Entwerfen

So bald Du Dir überlegt hast, was Du bauen möchtest, mache Dir erst einmal klar, wie die mechanischen Teile funktionieren, ehe Du die ästhetischen Details ausarbeitest. Hierbei sind ein paar einfache Diagramme mit Massen hilfreich.

### Löcher am Rand der Nocken Seitliche Bewegung

Loch in der Mitte der Nocke  
Kreisbewegung wird von der Kurbelwelle auf die Bambus-Spindel übertragen

schnell langsam  
Zwei Geschwindigkeiten der Auf-und Abbewegung

Probiere Verbindungen erst einmal aus, ehe Du sie zusammenleimst

Wenn Du die Welle in die Bank einfügst und ein paar Nocken befestigt, dann benutze nur eine geringe Menge Leim, so dass Du die Position eventuell noch einmal korrigieren kannst, und füge die Trennscheibe am anderen Ende erst einmal trocken auf, ohne zu verleimen.

Bambus - Schneide die Bambus-Stifte, in dem Du sie unter einem scharfen Messer rollst, bis sie brechen.

### Stabilität und Richtmass

Im Falle, dass Du eine Karton-Figur auf der Oberseite anbringst, dann befestige diese an einem kleinen Holzblock, um sie aufrecht zuhalten. Falls Sie sehr hoch steht, bringe einen Bambusstift an, um sie zu verstärken. Ein schmaler Kartonstreifen lässt sich auch durch eine längsgerichtete Falte verstärken (wie der Hubschrauber-Flügel auf der Schachtel)

### Gewicht

Manchmal ist es nötig, einige Teile zu beschweren; Knete oder 'Blue Tack' eignen sich hierfür gut (z.B. an den Flügeln eines Schmetterlings)

### Reibung

Um eine bessere Kraft-Übertragung zwischen Nocke und Nockenstößel zu erzielen, kann man die Kontaktflächen mit einer Nadel einritzen, um sie aufzurauen.

### Modellierte Figuren

Falls Du Figuren aus einer Modelliermasse anfertigst, empfiehlt es sich, ein starkes Untergerüst aus gutverleimten Bambusstiften zu bauen.

## Anmalen

Falls Du die Holzteile anmalen möchtest, empfiehlt es sich, erst einmal eine Grundierung aus weisser Emulsion aufzutragen. Dies erzielt hellere Farben. Halte jedoch die Farbe von mechanischen Teilen fern.

## Weitere nützliche Materialien:

Stückchen von Buntem Papier, Krepp-Papier, Stoff und Wolle

Andere Arten Kleber (Uhu), um Plastik etc. festzukleben

Knete, Modelliermasse, 'Blue Tack'

Draht, Schnur, Bindfaden, Sprungfedern, Tischtennis-Bälle